



ULTIME INFO MOO CHALLENGE

Milano 19 Febbraio 2017



RITROVO:

Presso la **Bocciofila di via Candiani 26, Milano**. [45°30'18.1"N 9°10'15.0"E](#) a 800 m dalla fermata DERGANO della MM3 (Linea Gialla) e a 850 m dalla fermata ferroviaria di MILANO BOVISA.

Il ritrovo dispone di circa 30 posti auto privati; in caso ci siano più di 30 auto sono presenti nei dintorni altri posti auto gratuiti (ma richiedono un po' di ricerca nelle vie limitrofe). Il ritrovo è fornito di bagni, ma non di doccia. È previsto un servizio bar al mattino e pasto dopo la gara. È possibile lasciare i bagagli presso il ritrovo.

Si esortano i partecipanti a non visitare il ritrovo nei giorni che mancano alla gara :-)

PARTENZA/ARRIVO:

Presso il ritrovo.

PROGRAMMA:

Dalle ore **8.45** alle **9.30** CHECK-IN delle squadre (dovete solo passare a ritirare un testimone-gara, ma non venite tutti all'ultimo momento altrimenti non riusciamo a partire in tempo).

9.45 Briefing obbligatorio (venite al briefing già pronti per la gara, non c'è tempo tra briefing e partenza)

10.00 Partenza della gara - **14.00** Arrivo stimato delle prime squadre

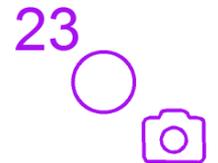
15.00 Tempo limite senza penalità - **15.20** Tempo limite - **16.00** Premiazioni

FORMULA DI GARA:

I concorrenti devono trovare alcuni punti di controllo sparsi per la città e segnati sulle mappe fornite alla partenza. I punti di controllo si possono visitare in qualsiasi ordine (sequenza libera).

Ci sono tre tipi di punti di controllo:

- **lanterne** da punzonare (in mappa: cerchio numerato) valgono 10 punti
- **domande** a cui rispondere (in mappa: cerchio numerato) valgono 10 punti
- **foto** da scattare (in mappa: icona macchina fotografica) con i componenti della squadra davanti ad un landmark (monumento, graffito, chiesa) valgono 20 punti



Vince la gara la squadra che totalizza più punti nelle 5 ore di gara. A parità di punti vale il tempo di arrivo.

ARRIVO entro le **15:00** – nessuna penalità

ARRIVO tra le **15.00** e le **15.20** - **10 punti di penalità ogni minuto** in ritardo

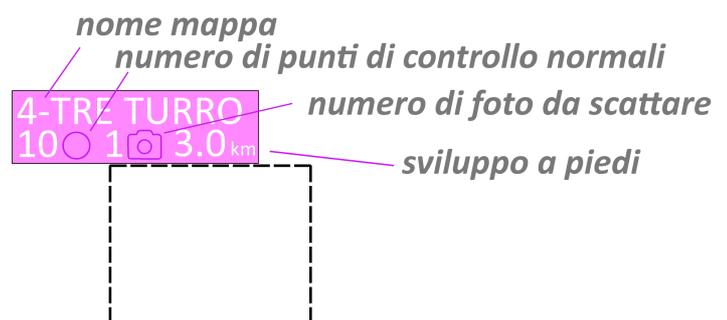
ARRIVO dopo le **15.20** – **squadra non classificata**

MAPPE DI GARA:

Ad ogni squadra verrà fornita una copia di

- mappa generale di Milano, con metropolitane e posizione delle mappe locali
- mappe locali dove sono segnati i punti di controllo (diversa tipologia e scale variabili tra 1:2500 e 1:9000)
- foglio con le domande

Sulla mappa generale è indicata la posizione, il numero di punti e lo sviluppo in km di ogni mappa locale, in modo che i concorrenti che non corrono possano decidere quali mappe locali eventualmente saltare.



Ci saranno punti speciali (aperti solo in un certo orario) e punti non segnati in mappa (la cui posizione si trova rispondendo a quesiti o con indizi online).

Novità di quest'anno è un punto speciale che dà punti solo alle prime 10 squadre che vi transitano.

La gara prevede un Prologo obbligatorio (1 mappa; 2 km circa). Al termine del Prologo le squadre riceveranno la mappa generale e potranno procedere a trovare i punti di controllo delle mappe locali (a sequenza libera). Lo sviluppo a piedi del percorso ottimale per visitare tutti i punti di controllo è di circa **17 km** (contando come 0 km gli spostamenti fatti in metropolitana tra una mappa e l'altra) e **60 fermate** della metropolitana/treno. Per chi cammina invece di correre è utile sapere che con soli 9 km si possono visitare i 2/3 dei punti di controllo. In totale sono previste 7 mappe, e 84 punti di controllo. Il punteggio massimo totalizzabile è di 1020 punti.

LE DOMANDE:

Per rispondere alla domanda dovete recarvi esattamente al centro del cerchio del punto di controllo segnato in mappa e guardarvi intorno: sul muro, su un cartello, per terra. Potrete trovare una semplice domanda (di che colore è la porta di legno?), oppure dover completare una scritta del tipo: "OSPEDALE FATEBENE _____" (in questo caso la risposta potrebbe essere FRATELLI), o contare degli oggetti.

DIVIETI:

Per spostarsi è possibile utilizzare solamente i propri piedi e i mezzi pubblici (metro, treno, tram, filovia, bus). Vietato usare bici, auto, taxi, skate o altri mezzi di locomozione. I componenti della squadra devono stare sempre insieme (almeno a vista), è vietato dividersi. E' vietato comunicare alle altre squadre le risposte.

PERMESSI:

L'utilizzo dello smartphone come navigatore/cerca indirizzo o per trovare info su internet è sempre permesso. E' possibile portare con se tutti i tipi di mappe cartacee, app cartografiche o di orari bus/metro/treni anche se è possibile effettuare tranquillamente la gara senza questi ausili.

MATERIALE da portare:

- **Biglietto giornaliero ATM** per i mezzi pubblici (vedi sotto) – chi possiede già un abbonamento valido non necessita di giornaliero
- **Smartphone** (vedi sotto). Se il vostro smartphone non regge 5 ore di batteria con uso GPS – mappe – foto portare un caricatore esterno, oppure cercate di risparmiare energia durante l'utilizzo (es: no traffico dati).
- **Orologio** per tenere d'occhio il tempo limite ed eventuali punti di controllo a finestra oraria (ovviamente anche lo Smartphone può fare da orologio)
- **Penna/pennarello** per scrivere le risposte (portare riserva – se la vostra penna smette di scrivere è un problema)
- **Zaino** per trasportare in gara un oggetto (circa 20x10x10 cm) da portare all'arrivo e per conservare le mappe che non state usando.
- Potrebbe essere utile una **bussola** per orientare le mappe (su tutte le mappe c'è la freccia del NORD) o orientarsi una volta usciti dalla metropolitana (che viaggia in sotterranea) per raggiungere la mappa locale. Se non avete una bussola, ve ne prestiamo una, prenotatela via e-mail.
- Potrebbe essere utile una **cartelletta** per appoggiarsi a scrivere le risposte.
- **Cibo**: la gara è lunga, conviene portarsi barrette o simili. Potete naturalmente fermarvi in giro ad acquistare cibo, ma perderete tempo prezioso. Non dimenticate che al ritrovo è possibile mangiare (vedi sotto)

GIORNALIERO ATM:

Ricordatevi di acquistare il giornaliero ATM (4,50 EUR) prima di arrivare, per non perdere tempo in gara; il giornaliero vale 24h su tutta la rete urbana (metropolitana, bus, tram, filobus, e anche sulle linee ferroviarie/passante) e quindi potete timbrarlo il giorno precedente (se arrivate a Milano il pomeriggio di sabato e timbrate il giornaliero alle 18, varrà fino alle 18 di domenica).

Potete acquistare il giornaliero in tutte le stazioni della metropolitana (compresa la stazione di DERGANO) alle macchinette automatiche: selezionare 'biglietti urbani' e poi 'Biglietto 24 ore 4,50euro'.

I bambini fino a 6 anni viaggiano gratis sulla rete ATM (basta un documento di identità); da 6 a 14 anni viaggiano gratis (se accompagnati) ma serve un modulo di autocertificazione che trovate qua:

www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Documents/IOViaggio_InFamiglia_spostamenti%20occasionali.pdf

Maggiori informazioni a riguardo: <http://www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Pagine/iovaggio.aspx>

SMARTPHONE:

- Scattare fotografie con i componenti della squadra; i giudici d'arrivo controlleranno direttamente dal vostro smartphone le fotografie (si prega di usare sempre lo stesso smartphone per scattare TUTTE le foto)
- Avere installato una app tipo GoogleMaps (con il GPS attivato) per raggiungere un luogo (nome o indirizzo).
- Ascoltare un audio; potete provare a digitare questo indirizzo nel browser dello smartphone: tinyurl.com/moo2017, il formato utilizzato in gara sarà esattamente lo stesso.

A differenza di quello che si diceva nelle FAQ sul sito non è più necessario fare telefonate, cercare informazioni con Google, o inserire coordinate GPS (anche se fare tutto ciò è sempre permesso).

PASTO:

All'arrivo sarà possibile acquistare a prezzo modico dei piatti caldi + bevande preparati dalla Bocciofila: sono previsti pasta e pizza, chiedete a Daniela e Andrea al bancone il menu aggiornato. Quindi se proprio non siete amanti della 'schiscetta' da casa invito caldamente a consumare alla Bocciofila per supportare i gestori che sono stati molto gentili a concederci lo spazio, rifiutando una successiva richiesta per una gara di bocce.

PREMI:

Verranno premiate le prime tre squadre classificate con prodotti del territorio. Le premiazioni saranno effettuate non appena le classifiche saranno pronte (saranno pubblicate in loco le classifiche delle prime 15 squadre circa, tutte le altre verranno pubblicate con i risultati definitivi entro la serata – il lavoro di correzione risposte è immane, abbiate pazienza!).

TERRENO DI GARA:

Attenzione agli attraversamenti stradali, la domenica ci sono poche automobili, ma state attenti a non farvi male con auto, moto, bici, pavé, binari.

90% asfalto, 10% erba/sterrato. Lo sterrato non dovrebbe risultare fangoso.

BUON DIVERTIMENTO