



ULTIME INFO MOO CHALLENGE

Milano 25 Febbraio 2018



RITROVO:

Presso la **Bocciofila Caccialanza in via Padova 91, Milano**. [45.495306, 9.228417](https://www.google.com/maps/place/45.495306,9.228417) a 900 m dalla fermata ROVERETO della MM1 (Linea Rossa), facilmente raggiungibile anche dalle fermate TURRO PASTEUR e LORETO (tutte sulla Linea Rossa). Non utilizzare il parcheggio della Bocciofila perché riservato ai soci.

Parcheggio1 in via Pontano [45.496246, 9.226643](https://www.google.com/maps/place/45.496246,9.226643) (20 posti quasi tutti liberi di domenica mattina – 250m dal ritrovo).

Parcheggio2 in via Esterle [45.493230, 9.230714](https://www.google.com/maps/place/45.493230,9.230714) (40 posti quasi tutti liberi di domenica mattina – 300m dal ritrovo – lungo via Esterle prima di arrivare al parcheggio è possibile trovare altri posti liberi).

Il ritrovo è fornito di bagni, ma non di doccia. È previsto un servizio bar al mattino e pasto dopo la gara. È possibile lasciare i bagagli presso il ritrovo. Si esortano i partecipanti a non visitare il ritrovo nei giorni precedenti alla gara :-)

PARTENZA/ARRIVO:

Presso il ritrovo.

PROGRAMMA:

Dalle ore **8.45** alle **9.30** CHECK-IN delle squadre (dovete solo passare a ritirare un testimone-gara, ma non venite tutti all'ultimo momento altrimenti non riusciamo a partire in tempo).

9.40 Briefing obbligatorio (venite al briefing già pronti per la gara, non c'è tempo tra briefing e partenza)

10.00 Partenza della gara

15.00 Tempo limite senza penalità - **15.20** Tempo limite - **16.00** Premiazioni

FORMULA DI GARA:

I concorrenti devono trovare alcuni punti di controllo sparsi per la città e segnati sulle mappe fornite alla partenza.

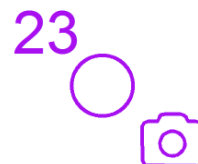
I punti di controllo si possono visitare in qualsiasi ordine (sequenza libera).

Sulle mappe ci sono tre tipi di punti di controllo:

- **lanterne** da punzonare (in mappa: cerchio numerato) valgono 10 punti
- **domande** a cui rispondere (in mappa: cerchio numerato) valgono 10 punti
- **foto** da scattare (in mappa: icona macchina fotografica) con i componenti della squadra davanti ad un landmark (monumento, graffito, chiesa) valgono 20 punti

Oltre a questi punti 'normali' ci sono:

- 1 punto **temporaneo** (aperto solo in un certo orario) che vale 100 punti
- 1 punto **non mappato** (la cui posizione si trova rispondendo a quesiti o con indizi online) che vale 50 punti
- Bonus **fotografico** (foto di qualcosa di speciale) vale 20 punti ogni foto



Vince la gara la squadra che totalizza più punti nelle 5 ore di gara. A parità di punti vale il tempo di arrivo.

ARRIVO entro le **15:00** – nessuna penalità

ARRIVO tra le **15.00** e le **15.20** - **10 punti di penalità ogni minuto** in ritardo

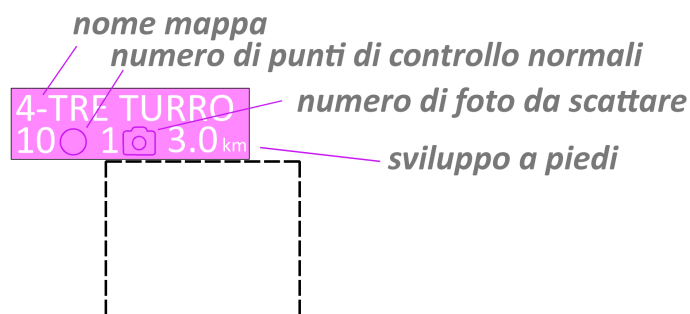
ARRIVO dopo le **15.20** – **squadra non classificata**

MAPPE DI GARA:

Ad ogni squadra verrà fornita una copia di
- mappa generale di Milano, con metropolitane (e bus/tram utili) e posizione delle mappe locali (scala 1:26000)

- mappe locali dove sono segnati i punti di controllo (diversa tipologia e scale variabili tra 1:1000 e 1:10000)
- foglio con le domande

Sulla mappa generale è indicata la posizione, il numero di punti e lo sviluppo in km di ogni mappa locale.



La gara prevede un Prologo obbligatorio (1 mappa; 2.6 km). Al termine del Prologo le squadre riceveranno la mappa generale e potranno procedere a trovare i punti di controllo delle mappe locali (a sequenza libera). Lo sviluppo a piedi del percorso ottimale per visitare tutti i punti di controllo è di circa **17 km** (contando come 0 km gli spostamenti fatti in metropolitana tra una mappa e l'altra) e **30 fermate** della metropolitana/tram. Per chi è allenato potrebbe essere più veloce aggiungere altri **5 km** ed evitare qualche spostamento in metropolitana/tram. Per chi cammina invece di correre è utile sapere che con soli **8 km** si possono completare il prologo e altre 4 mappe nelle 5h. In totale sono previste 7 mappe (6 mappe + prologo) e 84 punti di controllo. Il punteggio massimo totalizzabile è di 1110 punti.

LE DOMANDE:

Per rispondere alla domanda dovete recarvi esattamente al centro del cerchio del punto di controllo segnato in mappa e guardarvi intorno: sul muro, su un cartello, per terra. Potrete trovare una semplice domanda (di che colore è la porta di legno?), o contare degli oggetti, oppure dover completare una scritta del tipo: "OSPEDALE FATEBENE _____" (in questo caso la risposta potrebbe essere FRATELLI).

DIVIETI:

Per spostarsi è possibile utilizzare solamente i propri piedi e i mezzi pubblici (metro, treno, tram, filovia, bus). Vietato usare bici, moto, auto, taxi, skate o altri mezzi di locomozione. Vietate anche le bici del bike-sharing. I componenti della squadra devono stare sempre insieme (almeno a vista), è **vietato dividersi**. E' vietato **comunicare alle altre squadre le risposte**.

PERMESSI:

L'utilizzo dello smartphone come navigatore/cerca indirizzo o per trovare info su internet è sempre permesso. E' permesso portare con se tutti i tipi di mappe cartacee, app cartografiche o di orari bus/metro/treni anche se è possibile effettuare tranquillamente la gara senza questi ausili. (**Vietato** portare mappe vecchie del MOO).

FAIR-PLAY:

- Le foto devono essere fatte con un solo telefono e devono contenere TUTTI i componenti della squadra tranne il componente che fa la foto.
- Senza il punto di controllo FOTOGRAFICO non vale alcun punto NORMALE di quella mappa.
- Non si possono cercare di indovinare le domande senza esserci stati. L'errore 'normale' è permesso senza penalità, ma una risposta tirata ad indovinare, oltre a non segnare punti, causa 10 punti di penalità.

MATERIALE da portare:

- **Biglietto giornaliero ATM** per i mezzi pubblici (vedi sotto) – chi possiede già un abbonamento valido non necessita di giornaliero
- **Smartphone** (vedi sotto). Se il vostro smartphone non regge 5 ore di batteria con uso GPS – mappe – foto portare un caricatore esterno, oppure cercate di risparmiare energia durante l'utilizzo (es: no traffico dati).
- **Orologio** per tenere d'occhio il tempo limite ed eventuali punti di controllo a finestra oraria (ovviamente anche lo Smartphone può fare da orologio)
- **Penna/pennarello** per scrivere le risposte (portare riserva – se la vostra penna smette di scrivere è un problema)
- Potrebbe essere utile uno **zaino** per conservare le mappe che non state usando.
- Potrebbe essere utile una **bussola** per orientare le mappe (su tutte le mappe c'è la freccia del NORD) o orientarsi una volta usciti dalla metropolitana (che viaggia in sotterranea) per raggiungere la mappa locale.
- Potrebbe essere utile una **cartelletta** per appoggiarsi a scrivere le risposte.
- **Cibo**: la gara è lunga, conviene portarsi barrette o simili. Potete naturalmente fermarvi in giro ad acquistare cibo, ma perderete tempo prezioso. Non dimenticate che al ritrovo è possibile mangiare (vedi sotto).

GIORNALIERO ATM:

Ricordatevi di acquistare il giornaliero ATM (4,50 EUR) prima di arrivare, per non perdere tempo in gara; il giornaliero vale 24h su tutta la rete urbana (metropolitana, bus, tram, filobus, e anche sulle linee ferroviarie/passante) e quindi potete timbrarlo il giorno precedente (se arrivate a Milano il pomeriggio di sabato e timbrate il giornaliero alle 18, varrà fino alle 18 di domenica). Potete acquistare il giornaliero in tutte le stazioni della metropolitana alle macchinette automatiche: selezionare 'biglietti urbani' e poi 'Biglietto 24 ore 4,50euro'.

I bambini fino a 6 anni viaggiano gratis sulla rete ATM (basta un documento di identità); da 6 a 14 anni viaggiano gratis (se accompagnati) ma serve un modulo di autocertificazione che trovate qua:

www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Documents/IOViaggio_InFamiglia_spostamenti%20occasional.pdf

Maggiori informazioni a riguardo: <http://www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Pagine/iovaggio.aspx>

SMARTPHONE:

- Scattare fotografie con i componenti della squadra; i giudici all'arrivo controlleranno dal vostro smartphone le fotografie.
- Avere installato WhatsApp per inviare solo le foto del prologo al numero 3408412252 (Remo)
- Avere installato una app tipo GoogleMaps (con il GPS attivato) per raggiungere un luogo (dato il suo indirizzo).
- Cercare informazioni con Google.

PREMI:

Verranno premiate le prime tre squadre classificate con prodotti del territorio. Le premiazioni saranno effettuate non appena le classifiche saranno pronte (saranno pubblicate in loco le classifiche delle prime 15 squadre circa, tutte le altre verranno pubblicate con i risultati definitivi entro la serata – il lavoro di correzione risposte è immane, abbiate pazienza).

TERRENO DI GARA:

Attenzione agli attraversamenti stradali, la domenica ci sono poche automobili, ma state attenti a non farvi male con auto, moto, bici, pavé, binari.

90% asfalto, 10% erba/sterrato. Lo sterrato non dovrebbe risultare fangoso.

BOCCIOFILA e PASTO:

Ringraziamo i soci della Bocciofila che ci ospitano. Noi abbiamo riservata la saletta laterale, cercate di occupare prima queste e solo se piene occupare la sala principale (magari cercando di interagire con i giocatori di carte – alcuni tavoli 'prestigiosi' sono offlimits e sconsiglio di occuparli senza chiedere ai locals :-)). La ristorazione alla Bocciofila è gestita dalle [Base](#) (Barbara Annalisa Sonia Emanuela). A fine gara sarà possibile pranzare (piatti caldi/panini/bevande), chiedete al banco cosa prevede il menu. Se non siete fan della 'schiscetta' da casa invito caldamente a consumare alla Bocciofila per supportare chi ci ospita.

Remo e il team MOO vi augurano BUON DIVERTIMENTO