



# ULTIME INFO MOO CHALLENGE

## Milano 24 Febbraio 2019



### RITROVO:

Presso Cascina Casottello **via Fabio Massimo 19, Milano**. [45.434832](tel:45.434832), [9.227750](tel:9.227750) a 300 m dalla fermata PORTO DI MARE della MM3 (Linea Gialla). Possibile parcheggio in zona nelle vie limitrofe – OCCHIO AI SENSI UNICI: se superate la Cascina girate subito a destra (verso il parcheggio del Parco/Discoteca) o appena dopo a sinistra (via Montemartini), altrimenti finite in autostrada e poi ci mettete almeno 7 km per tornare indietro.

Il ritrovo è fornito di bagni, ma non di doccia. È previsto un semplice servizio bar al mattino (solo caffè con cialde) e un ricco pasto dopo la gara. È possibile lasciare i bagagli presso il ritrovo.

### PARTENZA/ARRIVO:

Presso il ritrovo.

### PROGRAMMA:

Dalle ore **8.45** alle **9.30** CHECK-IN delle squadre (dovete solo passare a ritirare un testimone-gara, ma non venite tutti all'ultimo momento altrimenti non riusciamo a partire in tempo).

**9.40** Briefing obbligatorio (venite al briefing già pronti per la gara, non c'è tempo tra briefing e partenza)

**10.00** Partenza della gara

**15.00** Tempo limite senza penalità - **15.20** Tempo limite - **16.00** Premiazioni

### FORMULA DI GARA:

I concorrenti devono trovare alcuni punti di controllo sparsi per la città e segnati sulle mappe fornite alla partenza. I punti di controllo si possono visitare in qualsiasi ordine (sequenza libera).

Sulle mappe ci sono due tipi di punti di controllo:

- **domande** a cui rispondere (in mappa: cerchio numerato) valgono **10** punti

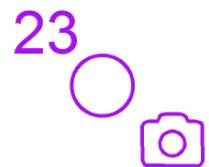
- **foto** da scattare (in mappa: icona macchina fotografica) con **TUTTI i componenti della squadra (deve essere quindi un SELFIE)** davanti ad un landmark (monumento, graffito, chiesa) valgono **20** punti

Oltre a questi punti 'normali' ci sono:

- 1 punto **non mappato** (la cui posizione si trova rispondendo a quesiti o con indizi online) che vale **100** punti

- Bonus **fotografico** (foto di qualcosa di speciale) vale **30** punti ogni foto

- Bonus oggetto da portare all'arrivo



Vince la gara la squadra che totalizza più punti nelle 5 ore di gara. A parità di punti vale il tempo di arrivo.

ARRIVO entro le **15:00** – nessuna penalità

ARRIVO tra le **15.00** e le **15.20** - **10 punti di penalità ogni minuto** in ritardo

ARRIVO dopo le **15.20** – **squadra non classificata**

### MAPPE DI GARA:

Ad ogni squadra verrà fornita una copia di

- mappa generale di Milano, con metropolitane

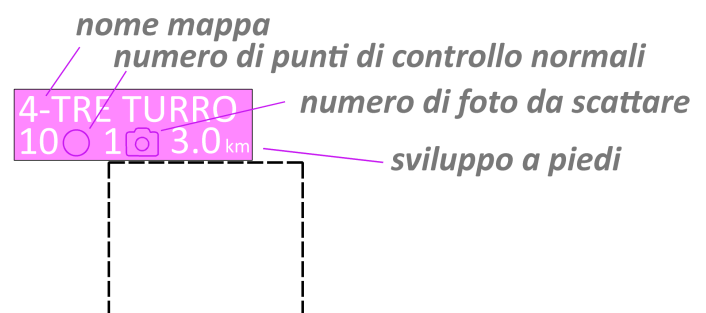
(e bus/tram utili) e posizione delle mappe locali (scala 1:35000)

- mappe locali dove sono segnati i punti di controllo (diversa tipologia e scale variabili tra 1:400 e 1:7500)

- foglio con le domande

Sulla mappa generale è indicata la posizione,

il numero di punti e lo sviluppo in km di ogni mappa locale (vedi legenda a lato).



La gara prevede un Prologo obbligatorio (1 mappa; 2.6 km). Al termine del Prologo le squadre riceveranno la mappa generale e potranno procedere a trovare i punti di controllo delle mappe locali (a sequenza libera). Lo sviluppo a piedi del percorso ottimale per visitare tutti i punti di controllo è di circa **13 km** (contando come 0 km gli spostamenti fatti in metropolitana tra una mappa e l'altra) e circa **40 fermate** della metropolitana. Per chi è allenato potrebbe essere più veloce aggiungere altri 2 km ed evitare qualche spostamento in metropolitana. Per chi cammina invece di correre è utile sapere che con soli **8 km** si possono completare il prologo e altre 4 mappe. In totale sono previste 7 mappe (6 mappe + prologo) e 77 punti di controllo. Il punteggio massimo totalizzabile è di **1005** punti.

### LE DOMANDE:

Per rispondere alla domanda dovete recarvi esattamente al centro del cerchio del punto di controllo segnato in mappa e guardarvi intorno: sul muro, su un cartello, per terra. Potrete trovare una semplice domanda (di che colore è la porta di legno?), o contare degli oggetti, oppure dover completare una scritta del tipo: "OSPEDALE FATEBENE \_\_\_\_\_" (in questo caso la risposta potrebbe essere FRATELLI).

### **DIVIETI:**

Per spostarsi è possibile utilizzare solamente i propri piedi e i mezzi pubblici (metro, treno, tram, filovia, bus). Vietato usare bici, moto, auto, taxi, skate o altri mezzi di locomozione. Vietate anche le bici del bike-sharing. I componenti della squadra devono stare sempre insieme (almeno a vista), è **vietato dividersi**. E' vietato **comunicare alle altre squadre le risposte**.

### **PERMESSI:**

L'utilizzo dello smartphone come navigatore/cerca indirizzo o per trovare info su internet è sempre permesso. E' permesso portare con se tutti i tipi di mappe cartacee, app cartografiche o di orari bus/metro/treni anche se è possibile effettuare tranquillamente la gara senza questi ausili. (**Vietato** portare mappe vecchie del MOO).

### **FAIR-PLAY:**

-Le foto devono essere fatte con un solo telefono e devono contenere TUTTI i componenti della squadra (**SELFIE**).  
-Senza il punto di controllo FOTOGRAFICO non vale alcun punto NORMALE di quella mappa.  
-Non si possono cercare di indovinare le domande senza esserci stati. L'errore 'normale' è permesso senza penalità, ma una risposta tirata ad indovinare, oltre a non segnare punti, causa 10 punti di penalità.

### **TERRENO DI GARA/ABBIGLIAMENTO :**

La gara è in ambiente urbano – ma con molti tratti su erba-sterrato. 70% asfalto, 30% erba/sterrato. Una mappa – quella con il percorso più lungo – è piuttosto selvaggia, con terreno sconnesso ed erba alta – per questa mappa **non sono adatti pantaloni corti**.  
Attenzione agli attraversamenti stradali, la domenica ci sono poche automobili, ma state attenti a non farvi male con auto, moto, bici, pavé, binari.

### **MATERIALE da portare:**

- **Biglietto giornaliero ATM** per i mezzi pubblici (vedi sotto) – chi possiede già un abbonamento valido non necessita di giornaliero.
- **Smartphone** (vedi sotto). Se il vostro smartphone non regge 5 ore di batteria con uso GPS – mappe – foto portare un caricatore esterno, oppure cercate di risparmiare energia durante l'utilizzo (es: no traffico dati - eccetto invio foto).
- **Orologio** per tenere d'occhio il tempo limite (ovviamente anche lo Smartphone può fare da orologio)
- **Penna/pennarello** per scrivere le risposte (portare riserva – se la vostra penna smette di scrivere è un problema)
- Potrebbe essere utile uno **zaino** per conservare le mappe che non state usando.
- Potrebbe essere molto utile una **bussola** per orientare le mappe (su tutte le mappe c'è la freccia del NORD), per orientarsi una volta usciti dalla metropolitana (che viaggia in sotterranea) e raggiungere la mappa locale e per un utilizzo più classico in una mappa da orienteering abbastanza selvaggia.
- Potrebbe essere utile una **cartelletta** per appoggiarsi a scrivere le risposte.
- **Cibo**: la gara è lunga, può essere utile portarsi barrette o simili. Potete naturalmente fermarvi in giro ad acquistare cibo, ma perderete tempo prezioso. Non dimenticate che al ritrovo è possibile mangiare (vedi sotto).

### **GIORNALIERO ATM:**

Ricordatevi di acquistare il giornaliero ATM (4,50 EUR) prima di arrivare, per non perdere tempo in gara (durante la prova di gara era presente una coda molto lunga al primo utilizzo della metro); il giornaliero vale 24h su tutta la rete urbana (metropolitana, bus, tram, filobus, e anche sulle linee ferroviarie/passante) e quindi potete timbrarlo il giorno precedente (se arrivate a Milano il pomeriggio di sabato e timbrate il giornaliero alle 18, varrà fino alle 18 di domenica). Potete acquistare il giornaliero in tutte le stazioni della metropolitana alle macchinette automatiche: selezionare 'biglietti urbani' e poi 'Biglietto 24 ore 4,50euro'.

I bambini fino a 6 anni viaggiano gratis sulla rete ATM (basta un documento di identità); da 6 a 14 anni viaggiano gratis (se accompagnati) ma serve un modulo di autocertificazione che trovate qua:

[www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Documents/IOViaggio\\_InFamiglia\\_spostamenti%20occasional.pdf](http://www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Documents/IOViaggio_InFamiglia_spostamenti%20occasional.pdf)

Maggiori informazioni a riguardo: <http://www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Pagine/ioviaggio.aspx>

### **SMARTPHONE:**

- Scattare fotografie con i componenti della squadra.
- Avere installato WhatsApp e **inviare TUTTE le foto di gara al numero 3408412252** (Remo)
- Avere installato una app tipo GoogleMaps (con il GPS attivato) per raggiungere un luogo.
- Cercare informazioni con Google.

### **PREMI:**

Verranno premiate le prime tre squadre classificate con prodotti del territorio. Le premiazioni saranno effettuate non appena le classifiche saranno pronte (saranno pubblicate in loco le classifiche delle prime 15 squadre circa, tutte le altre verranno pubblicate con i risultati definitivi entro la serata – il lavoro di correzione risposte è immane, abbiate pazienza).

### **CASCINA CASOTTELLO e PASTO:**

Ringraziamo Cascina Casottello che ci ospita. A nostra disposizione la sala grande; durante il giorno ci sono molte attività, quindi potrebbe capitare di dividere gli spazi con altri utenti. A fine gara sarà possibile pranzare (piatti caldi a 5 EUR). Se non siete fan della 'schiscetta' da casa invito caldamente a consumare il pasto per supportare chi ci ospita.

BUON DIVERTIMENTO - Remo