



# ULTIME INFO MOO CHALLENGE

## Milano 26 Gennaio 2020



### RITROVO:

Presso il Centro Sportivo Tuberose, **via Gio' Ponti, 1 Milano** [45.457737, 9.133421](https://www.google.com/maps/place/45.457737,9.133421) a 450 m dalla fermata PRIMATICCIO della MM1 (Linea Rossa).

Parcheggio gratuito interno per 15 auto e abbastanza agevole il parcheggio gratuito nelle vie limitrofe.

Il ritrovo è fornito di bagni e **spogliatoi con doccia calda**. Non è previsto bar alla partenza, ma all'arrivo ci sarà il **camioncino di Pan Puglia con cibo di strada** – vedi sotto maggiori info. È possibile lasciare i bagagli presso il ritrovo.

### PARTENZA/ARRIVO:

Presso il ritrovo.

### PROGRAMMA:

Dalle ore **8.45** alle **9.30** CHECK-IN delle squadre (dovete passare a ritirare un testimone-gara e un QR-code importantissimo per la gara). Non venite tutti all'ultimo momento altrimenti non riusciamo a partire in tempo.

**9.40** Briefing obbligatorio (venite al briefing già pronti per la gara, non c'è tempo tra briefing e partenza)

**10.00** Partenza della gara

**15.00** Tempo limite senza penalità - **15.20** Tempo limite - **16.00** Premiazioni

### FORMULA DI GARA:

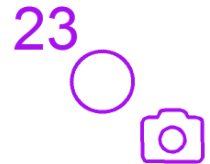
I concorrenti devono trovare alcuni punti di controllo sparsi per la città e segnati sulle mappe fornite alla partenza.

I punti di controllo si possono visitare in qualsiasi ordine (sequenza libera).

Sulle mappe ci sono due tipi di punti di controllo:

- **domande** a cui rispondere (in mappa: cerchio numerato) valgono **10** punti

- **SELFIE** da scattare (in mappa: icona macchina fotografica) con **TUTTI** i componenti della squadra davanti ad un landmark (monumento, graffito, chiesa) valgono **20** punti



Oltre a questi punti 'normali' ci sono:

- Bonus **fotografico** (foto di qualcosa di speciale) vale **30** punti ogni foto

- Un punto **temporaneo non mappato** (maggiori info durante il briefing) che vale **50** punti

La gara prevede un Prologo obbligatorio (1 mappa; 1.7 km). Al termine del Prologo le squadre riceveranno la mappa generale e potranno procedere a trovare i punti di controllo delle mappe locali (a sequenza libera). Lo sviluppo a piedi del percorso ottimale per visitare tutti i punti di controllo è di circa **16 km** (contando come 0 km gli spostamenti fatti in metropolitana e bus tra una mappa e l'altra). Per chi è allenato potrebbe essere più veloce aggiungere altri 3-8 km ed evitare qualche spostamento con i mezzi.

Per chi cammina invece di correre: con soli **8 km** si possono completare il prologo e altre 4 mappe.

In totale sono previste **6 mappe cartacee (5 mappe + prologo) + 1 mappa online + un'altra mappa a sorpresa**.

Ci sono 74 punti di controllo. Il punteggio massimo totalizzabile è di **1000** punti.

**Il lato di strategia quest'anno è molto spinto, l'utilizzo di GoogleMaps (o simili) come ausilio sarà molto utile e ci sarà la possibilità di prendere molti bus-tram-filobus (segnati nella mappa generale).**

Vince la gara la squadra che totalizza più punti nelle 5 ore di gara. A parità di punti vale il tempo di arrivo.

ARRIVO entro le **15:00** – nessuna penalità

ARRIVO tra le **15.00** e le **15.20** - **10 punti di penalità ogni minuto** in ritardo

ARRIVO dopo le **15.20** – **squadra non classificata**

### MAPPE DI GARA:

Ad ogni squadra verrà fornita una copia di

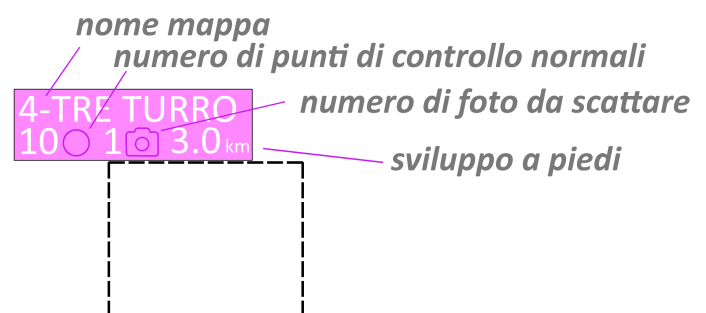
- mappa generale di Milano, con metropolitane

(e bus/tram utili) e posizione delle mappe locali (scala 1:35000)

- mappe locali dove sono segnati i punti di controllo (diversa tipologia e scale variabili tra 1:1500 e 1:8000)

- foglio con le domande

Sulla mappa generale è indicata la posizione, il numero di punti e lo sviluppo in km di ogni mappa locale (vedi legenda a lato).



### LE DOMANDE:

Per rispondere alla domanda dovete recarvi esattamente al centro del cerchio del punto di controllo segnato in mappa e guardarvi intorno: sul muro, su un cartello, per terra. Potrete trovare una semplice domanda (di che colore è la porta di legno?), o contare degli oggetti, oppure dover completare una scritta del tipo: "OSPEDALE FATEBENE \_\_\_\_\_" (in questo caso la risposta potrebbe essere FRATELLI).

### **DIVIETI:**

Per spostarsi è possibile utilizzare solamente i propri piedi e i mezzi pubblici (metro, treno, tram, filovia, bus). Vietato usare bici, moto, auto, taxi, skate, monopattini o altri mezzi di locomozione. Vietate anche le bici del bike-sharing. I componenti della squadra devono stare sempre insieme (almeno a vista), è **vietato dividersi**. E' vietato **comunicare alle altre squadre le risposte**.

### **PERMESSI:**

L'utilizzo dello smartphone come navigatore/cerca indirizzo o per trovare info su internet è sempre permesso. E' permesso portare con se tutti i tipi di mappe cartacee, app cartografiche o di orari bus/metro/treni anche se è possibile effettuare tranquillamente la gara senza questi ausili. (**Vietato** portare mappe vecchie del MOO).

### **FAIR-PLAY:**

-Le foto devono essere fatte con un solo telefono e devono contenere TUTTI i componenti della squadra (**SELFIE**).  
-Senza il punto di controllo FOTOGRAFICO non vale alcun punto NORMALE di quella mappa.  
-Non si possono cercare di indovinare le domande senza esserci stati. L'errore 'normale' è permesso senza penalità, ma una risposta tirata ad indovinare, oltre a non segnare punti, causa 10 punti di penalità.

### **TERRENO DI GARA/ABBIGLIAMENTO :**

La gara è in ambiente completamente urbano – nei parchi ci sono alcuni tratti in erba che possono risultare leggermente fangosi. Attenzione agli attraversamenti stradali, la domenica ci sono poche automobili, ma state attenti a non farvi male con auto, moto, bici, pavé, binari.

### **MATERIALE da portare:**

- **Biglietto giornaliero ATM** per i mezzi pubblici (vedi sotto) – chi possiede già un abbonamento valido non necessita di giornaliero.
- **Smartphone** (vedi sotto). Se il vostro smartphone non regge 5 ore di batteria con uso GPS – mappe – foto portare un caricatore esterno, oppure cercate di risparmiare energia durante l'utilizzo (es: no traffico dati – se non per invio foto).
- **Orologio** per tenere d'occhio il tempo limite (ovviamente anche lo Smartphone può fare da orologio)
- **Penna/pennarello** per scrivere le risposte (portare riserva – se la vostra penna smette di scrivere è un problema)
- Potrebbe essere utile uno **zaino** per conservare le mappe che non state usando.
- Potrebbe essere molto utile una **bussola** per orientare le mappe (su tutte le mappe c'è la freccia del NORD), per orientarsi una volta usciti dalla metropolitana (che viaggia in sotterranea) e raggiungere la mappa locale.
- Potrebbe essere utile una **cartelletta** per appoggiarsi a scrivere le risposte.
- **Cibo**: la gara è lunga, può essere utile portarsi barrette o simili. Potete naturalmente fermarvi in giro ad acquistare cibo, ma perderete tempo prezioso. Si ricorda che al ritrovo dopo la gara è possibile mangiare (vedi sotto).

### **GIORNALIERO ATM:**

Ricordatevi di acquistare il giornaliero ATM 3 zone Mi1-Mi3 (**7,00 EUR**) prima di arrivare, per non perdere tempo in gara; il giornaliero vale 24h su tutta la rete urbana (metropolitana, bus, tram, filobus, e anche sulle linee ferroviarie/passante) e quindi potete timbrarlo il giorno precedente (se arrivate a Milano il pomeriggio di sabato e timbrate il giornaliero alle 18, varrà fino alle 18 di domenica). Potete acquistare il giornaliero in tutte le stazioni della metropolitana alle macchinette automatiche seguendo questi 'semplici' passi: selezionare 'Bigl. ATM che includono Milano' e poi 'Biglietti Giornalieri' e poi 'Giornaliero 3 zone Mi1-Mi3'. I bambini fino a 6 anni viaggiano gratis sulla rete ATM (basta un documento di identità); da 6 a 14 anni viaggiano gratis (se accompagnati) ma serve un modulo di autocertificazione che trovate qua: [www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Documents/IOViaggio\\_InFamiglia\\_spostamenti%20occasionali.pdf](http://www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Documents/IOViaggio_InFamiglia_spostamenti%20occasionali.pdf)  
Maggiori informazioni sul viaggiare in famiglia: <http://www.atm.it/it/ViaggiaConNoi/Pagine/iovaggio.aspx>

### **SMARTPHONE:**

- Avere installata una **app che legge i QR-code (qualsiasi app va bene)**
- Scattare fotografie con i componenti della squadra.
- Avere installato WhatsApp e **inviare TUTTE le foto durante la gara al numero 3408412252** (Remo)
- Avere installato una app tipo GoogleMaps (con il GPS attivato) per raggiungere un luogo.
- Cercare informazioni con Google.

### **PREMI:**

Verranno premiate le prime tre (o quattro) squadre classificate con prodotti del territorio Milanese di BELLA DENTRO – NOCETUM – BIRRIFICIO BOFFALORA. Le premiazioni saranno effettuate non appena le classifiche saranno pronte (in loco classifiche delle prime 15 squadre circa, tutte le altre verranno pubblicate con i risultati definitivi entro la nottata).

### **CIBO:**

**Nel cortile dopo la gara troverete il food-truck di Pan Puglia con le loro specialità: Panzerotti Pettole Panini.**

Se c'è troppa fila da Pan Puglia o avete bisogno di un bar prima della gara ecco le altre opzioni (che troverete anche sulla mappa del prologo – in bianco i ristoranti, in giallo i bar)

**RISTORANTI** (pranzo circa fino alle 14.30)  
Il Grissino (Angolo Legioni Romane - Pantigliate)  
We Uaglió (Montecuccoli)  
Il Ciliegino (Praticaccio)

**BAR** (caffè e panini a tutte le ore)  
BISTROT 14 (Angolo Montecuccoli - Pantigliate)  
NEO BAR (Praticaccio)