



# ULTIME INFO MOO BICI

## Milano 12 Ottobre 2019



### **PARTENZA:**

[45.436644](#), [9.114618](#) presso il parco “**Area Ex Pozzi**” a Corsico (che era l'arrivo dell'edizione 2018), a 2km dalla fermata del treno S.CRISTOFORO FS, e a 3km dalla fermata BISCEGLIE della metropolitana MM1 (Linea Rossa).

### **ARRIVO:**

[45.501812](#), [9.217948](#) presso **EASTRIVER**, lungo il canale Martesana, Via Jean Jaurès, 22 Milano  
- a 350 m dalla fermata TURRO della metropolitana MM1 (Linea Rossa)  
- a 2 km dalla fermata del treno GRECO PIRELLI FS (detta anche GRECO BICOCCA)  
- a 2 km dalla fermata del treno CENTRALE FS  
- a 2.5 km dalla fermata del treno LAMBRATE FS

La partenza e l'arrivo sono all'aperto. NO BAGNI - NO DOCCE - NO CIBO - NO TRASPORTO BAGAGLI  
Entrambi i posti hanno un portico-tendone in caso di pioggia ...ma il meteo dice sarà bellissimo con 15-20 gradi :-)  
All'arrivo siamo ospiti nel cortile di **EASTRIVER**, uno dei nuovi splendidi posti di trasformazione dal basso di Milano.  
Sarà attivo un bar – dopo la gara, se vi fa piacere, consumate qualcosa per ringraziarli dell'ospitalità. (birrette/bibite 2 EUR – acqua 1 EUR)

### **PARCHEGGI:**

Per chi viene in auto è consigliato parcheggiare vicino all'arrivo (qualsiasi posto a portata di bici – io non ho controllato i parcheggi in zona ma qualcosa si dovrebbe trovare - alla peggio c'è il grosso parcheggio gratuito a Lambrate o quello in fondo a via Esterle) e poi prendere il treno S9 da Lambrate a S.Cristoforo, oppure la metro rossa linea 1 da Turro a Bisceglie. (Treno consigliato 12.35 da Lambrate – anche il 13.05 OK, ma arrivate al pelo).  
Altra alternativa è parcheggiare alla partenza (dove è presente un ampio parcheggio gratuito) e riprendere l'auto dopo la gara (sempre con la modalità treno o metro spiegata sopra).  
Il biglietto sia di treno che metro costa 2 EUR e il trasporto bici è gratuito.

### **PROGRAMMA:**

Dalle ore **13.15** alle **13.45** CHECK-IN delle squadre; dovete solo passare a ritirare il testimone-gara.  
**13.50** Briefing obbligatorio (venite al briefing già pronti per la gara, non c'è tempo tra briefing e partenza)  
**14.00** Partenza

### **FORMULA DI GARA:**

I concorrenti devono trovare alcuni punti di controllo sparsi per la città e segnati sulle mappe fornite alla partenza.  
I punti di controllo si possono visitare in qualsiasi ordine (**sequenza libera**).  
Sulle mappe ci sono due tipi di punti di controllo:  
- **domande** a cui rispondere  
- **selfie** da scattare  
Vince la gara la squadra con il **tempo totale minore**: al tempo di gara vengono aggiunti **15' per ogni punto di controllo errato** (o non trovato).

### **TEMPO LIMITE:**

Non c'è tempo limite, se ce la fate vi aspetto.  
Se arrivate dopo il tramonto, o se vi ritirate chiamatemi al numero 3408412252 (possibilità di terminare il percorso in molti punti e prendere treno o metro; le stazioni sono segnate in mappa)

### **DOMANDE:**

Per rispondere alla domanda dovete recarvi esattamente al centro del cerchio del punto di controllo segnato in mappa e guardarvi intorno: sul muro, su un cartello, per terra. Potrete trovare una semplice domanda (di che colore è la porta di legno?), o contare degli oggetti.

### **SELFIE:**

Le foto devono essere fatte con un solo telefono e devono contenere **TUTTI** i componenti della squadra.  
Le foto devono essere mandate con WhatsApp **SUBITO** dopo essere state scattate al numero 340 8412252 (Remo)  
Vi chiedo di fare una prova invio nei giorni prima della gara (mandando anche il nome della squadra) per agevolare le operazioni di classifica il giorno della gara.



## MAPPE DI GARA:

- **prologo** (1 mappa per squadra) – 9 domande e 1 selfie

tipo di mappa: Orienteering SPRINT

formato A5 – scala 1:5000

- **gara** (1 mappa per concorrente) – 46 domande e 7 selfie

tipo di mappa: dati Open Street Map, corretti in zona punto e sulle scelte di percorso (vedi legenda qua a fianco)

il percorso è diviso in 3 parti>

parte A – parte B – parte C

tutte formato A3 – scala 1:15000



Si possono percorrere le strade-sentieri marroni/neri e le aree pavimentate marroni. Le aree gialle e verdi sono mappate grossolanamente. Nelle aree bianche generalmente non si passa. Edifici (in alcune zone non tutti mappati) in grigio. Il **taglio** fuori strada/sentiero (a vostro rischio) è comunque **sempre permesso**. NUOVO SIMBOLO SPECIALE> linea arancione – taglio su prato (vedi altra legenda più in alto)

Durante il prologo potete passare dove volete – non ci sono i divieti della cartografia SPRINT

## STAMPA:

Le mappe sono stampate su carta Blueback – le domande e il prologo su carta Pretex

## PERCORSO:

prologo: 3.5 km

gara: 46.5 km (sviluppo sulla scelta migliore del tracciatore)

## DIVIETI:

Per spostarsi è possibile utilizzare solamente la bici e i propri piedi.

Vietato usare qualsiasi mezzo di locomozione e i mezzi pubblici.

I componenti della squadra devono stare sempre insieme (almeno a vista), è **vietato dividersi**.

E' vietato **comunicare alle altre squadre le risposte**.

## PERMESSI:

L'utilizzo dello smartphone come navigatore/cerca indirizzo è sempre permesso.

E' permesso portare con se tutti i tipi di mappe cartacee, app cartografiche anche se è possibile effettuare tranquillamente la gara senza questi ausili. (**Vietato** portare mappe vecchie del MOO o da orienteering).

## FAIR-PLAY:

Non si possono cercare di indovinare le domande senza esserci stati. L'errore 'normale' è permesso, ma una risposta tirata ad indovinare, oltre ai normali 15' persi causa altri 15' di penalità.

## MATERIALE da portare:

- **Smartphone** (con WhatsApp). Se il vostro smartphone non regge 5 ore di batteria (con uso GPS – mappe – foto) portare un caricatore esterno, oppure cercate di risparmiare energia durante l'utilizzo (es: no traffico dati)

- **Penna/pennarello** per scrivere le risposte (portare riserva – se la vostra penna smette di scrivere è un problema)

- Materiale per **riparare bici** in caso di foratura

- Potrebbe essere utile una **bussola** per orientare le mappe

- Potrebbe essere utile un **leggio – busta di plastica** per tenere la mappa.

- Potrebbe essere utile uno **zainetto** per tenere le mappe non usate

- **Luce**: se pensate di arrivare tardi portatevi una luce – il tramonto è alle 18.43 ma essendo una bella giornata ci sarà luce ancora per qualche decina di minuti. Gli ultimi 3 km di gara sono completamente urbani e quindi illuminati.

## PREMI:

Verranno premiate le prime tre squadre classificate. Le premiazioni saranno effettuate appena possibile (saranno pubblicate in loco le classifiche delle prime 10 squadre circa, tutte le altre verranno pubblicate con i risultati definitivi entro la serata – il lavoro di correzione risposte è immane, abbiate pazienza). Premi nuovi ma di riciclo :-)

## TERRENO DI GARA:

La gara si svolge prevalentemente in parchi, sentieri, sterrate, ciclabili, ma anche in zone aperte al traffico.

## ASSISTENZA:

Al MOO BICI non c'è nessun tipo di assistenza; non fatevi male, siate più cauti che in una normale gara, qua non c'è assicurazione, non c'è medico. Ricordate di rispettare il prossimo, soprattutto nei parchi ci possono essere famiglie a passeggio, non siate maleducati.