



ULTIME INFO MOO CHALLENGE

Napoli 30 Novembre 2025



RITROVO/PARTENZA: presso un posto molto MOO, [Quartiere Intelligente](#)

Scala Montesanto 3 Napoli [40.846770, 14.243155](#)

a 100 metri dalle stazione MONTESANTO della Metropolitana Linea 2, e a 100 metri dalla omonima stazione della Funicolare e Linee Flegree.

Ritrovo al chiuso con **bagni**. Possibilità di lasciare piccolo **bagaglio (non esagerate)**.

Bar aperto per **colazione e dopo gara**. Supportate chi ci ospita grazie :-)

CHECK-IN: dalle **8.30**: passate a ritirare il testimone gara, verifichiamo che abbiate selezionato la squadra nella app e vi diciamo dove si possono lasciare i bagagli.

BRIEFING: Alle **9.35** in punto, ho molte cose da dirvi :-)

ARRIVO: Coincidente con la partenza

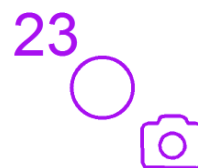
ORARIO LIMITE: **16.20** (poi penalità o squalifica - vedi sotto)

FORMULA DI GARA: I concorrenti devono trovare alcuni punti di controllo sparsi per la città e segnati sulle mappe fornite alla partenza. I punti di controllo si possono visitare in qualsiasi ordine (sequenza libera). Sulle mappe ci sono due tipi di punti di controllo:

- **domande** a cui rispondere (in mappa: cerchio numerato)

- **SELFIE** da scattare (in mappa: icona macchina fotografica) con TUTTI i componenti della squadra davanti ad un landmark (monumento, graffito, chiesa)

Oltre a questi punti 'normali' ci sono **Punti Speciali** che sono spiegati nel briefing e sulla Mappa Generale - non dimenticarli! :-)



Lo sviluppo a piedi del percorso ottimale per visitare tutti i punti di controllo è di circa **23 km** (contando come 0 km gli spostamenti fatti in metropolitana tra una mappa e l'altra).

In totale sono previste **9 mappe** cartacee; ci sono **81** domande e **9** SELFIE + **2** punti speciali.

APP MOO NAPOLI 2025:

Per leggere le domande ed inviare risposte e SELFIE si userà la **APP MOO NAPOLI 2025**. La app non necessita di spiegazioni particolari. Le risposte inserite negli appositi campi sono salvate nella **memoria del telefono**. Il salvataggio della singola risposta è automatica. Si può navigare nella app, uscire dalla app e anche spegnere il telefono e le risposte **rimangono salvate** (apparendo nei campi già compilati).

UTENTI ANDROID: viene inviato via e-mail un file .apk da installare (**non si trova su PLAY STORE**)

NB: nel caso di **disinstallazione** della app le risposte vanno perse.

UTENTI iPhone: viene inviato via e-mail il link alla web-app (da aprire nel browser)

Per inviare i SELFIE: prima si scatta la foto, poi dalla app la si cerca nella galleria. Le foto vengono istantaneamente inviate al server, mentre le risposte vengono inviate solo con il bottone FINISH (vedi sotto). Quando si inserisce la foto quindi bisogna avere internet acceso.

IMPORTANTISSIMO: PREMERE IL BOTTONE FINISH SOLO all'arrivo mostrandolo al Giudice. Se durante la gara si preme FINISH per errore è possibile tornare alle domande senza problemi (con un 'indietro').

NOVITA' rispetto alle ultime edizioni del MOO: il tempo di arrivo viene inserito a mano nel vostro telefono dal Giudice di Arrivo (per evitare la lenta risposta del server sul tempo di arrivo delle scorse volte)

CLASSIFICA: Vince la squadra che **impiega meno tempo**.

Per ogni **domanda** sbagliata/mancata vengono aggiunti **20 minuti**.

Per ogni **SELFIE** sbagliato/mancato vengono aggiunti **30 minuti**.

Per ogni **Punto Speciale** mancato vengono aggiunti **60 minuti**

Un selfie e una domanda sono più complicati degli altri e **valgono doppio**.

Ci sono penalità per arrivi dopo le **16.20 (5 minuti di penalità ogni minuto di ritardo)**.

Chi si presenta all'arrivo dopo le **16.40** non è classificato.

La correzione delle risposte è **completamente automatica**; la domanda viene data corretta solo se la risposta inviata è esattamente identica alla risposta corretta, quindi fare attenzione ad **errori di spelling** e a non inserire **spazi** all'interno della parola (**spazi prima o dopo sono OK**). Maiuscole o minuscole sono **indifferenti**. Le risposte sono quasi sempre a **parola unica** (nelle pochissime eccezioni: nella domanda viene specificato che la risposta è formata da due parole con spazio in mezzo). I numeri si scrivono sempre come numeri (3, non tre).

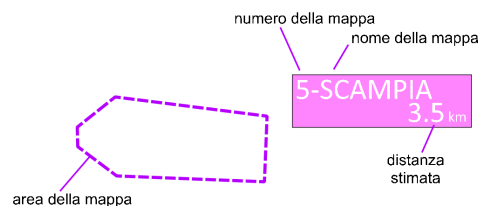
FATE MOLTA ATTENZIONE AL CORRETTORE AUTOMATICO che spesso cambia la vostra risposta.

Le classifiche saranno online in tempo reale – indirizzo fornito all'arrivo.

Saranno controllate live solo le prime 15-20 squadre per essere sicuri di avere il podio corretto. Le altre squadre saranno sistemate più tardi in serata. Se la squadra in classifica non ha l'icona nella colonna 'ok' significa che devono ancora essere conteggiati dei SELFIE.

MAPPE DI GARA: Ad ogni squadra verrà fornita una copia di

- Mappa Generale di Napoli (scala 1:30000) con metropolitane e posizione delle Mappe Locali
 - Mappe Locali dove sono segnati i punti di controllo (diversa tipologia, formato A5 e A4, scale variabili tra 1:2000 e 1:5500)
- Sulla Mappa Generale per ogni Mappa Locale è indicata la posizione, il nome/numero e lo sviluppo in km (vedi esempio qua a fianco).



DOMANDE: Per rispondere alla domanda dovete recarvi **esattamente al centro del cerchio** del punto di controllo segnato in mappa e guardarvi intorno: sul muro, su un cartello, per terra. Potrete trovare una semplice domanda (di colore è la porta di legno?), o contare degli oggetti, oppure dover completare una scritta del tipo: “OSPEDALE FATEBENE_____” (in questo caso la risposta potrebbe essere SORELLE).

DIVIETI: Per spostarsi è possibile utilizzare solamente i propri piedi e i mezzi pubblici (metro, treno, tram, filovia, bus). Vietato usare bici, moto, auto, taxi, skate, monopattini o altri mezzi di locomozione. Vietate anche le bici del bike-sharing.

I componenti della squadra devono stare sempre insieme (almeno a vista), **è vietato dividersi.**

E' vietato comunicare alle altre squadre le risposte.

PERMESSI: L'utilizzo dello smartphone come navigatore/cerca indirizzo o per trovare info su internet è sempre permesso. E' permesso portare con se tutti i tipi di mappe cartacee, app cartografiche o di orari bus/metro/treni anche se è possibile effettuare tranquillamente la gara senza questi ausili.

SELFIE: Le foto devono sempre contenere TUTTI i componenti della squadra.

TERRENO DI GARA/ABBIGLIAMENTO: La gara è in ambiente urbano – prevalentemente su asfalto – ma con tratti su **erba – qualche tratto SELVAGGIO**. Attenzione agli attraversamenti stradali, la domenica ci sono poche automobili, ma state attenti a non farvi male con auto, moto, bici, pavé, binari.

MATERIALE da portare:

- **Biglietto giornaliero** per i mezzi pubblici (vedi sotto).
- **Smartphone** (vedi sotto). Se il vostro smartphone non regge 5-6 ore di batteria con uso GPS – mappe – foto portare un caricatore esterno, oppure cercate di risparmiare energia durante l'utilizzo (es: no traffico dati – se non per invio foto).
- **Orologio** per tenere d'occhio il tempo limite (ovviamente anche lo Smartphone può fare da orologio)
- **Penna/pennarello**
- Potrebbe essere utile uno **zaino** per conservare le mappe che non state usando.
- Potrebbe essere utile una **bussola** per orientare le mappe (su tutte le mappe c'è la freccia del NORD), per orientarsi una volta usciti dalla metropolitana (che viaggia in sotterranea) e raggiungere la mappa locale.

GIORNALIERO: Ricordatevi di acquistare il **biglietto giornaliero urbano Integrato (5,40 EUR)** prima di arrivare, per non perdere tempo in gara; il giornaliero vale su tutta la rete urbana (metropolitana, bus, tram, treni, funicolari). Il biglietto giornaliero Aziendale ANM (4,50 EUR) non va bene perché non valido per alcuni gestori (funicolare e treni). Potete acquistare il giornaliero in **tutte le stazioni della metropolitana (Linea1)** alle macchinette automatiche. Se lo prendete in **Stazione Centrale** non è facile districarsi tra le varie macchinette dei vari gestori: andate direttamente all'**ingresso della Linea 1**

SMARTPHONE:

- Avere installata la **APP MOO NAPOLI 2025** (o, per utenti iPhone, aprire la webapp nel browser)
- Scattare fotografie con i componenti della squadra e leggere **QR-code**.
- Usare una app tipo GoogleMaps. Le app per muoversi con mezzi pubblici/treni possono essere molto utili.
- Cercare informazioni con Google.

ORIENTEERING: qua trovate una **legenda** utile per chi non conosce la **simbologia delle mappe da ORIENTEERING**

PREMI:

Targa personalizzata per ogni concorrente delle prime tre squadre classificate, dipinta a mano da l'**Ultimo Numeraio**

BUON DIVERTIMENTO – Remo